Теоретические вопросы:

1. Прототип – это скелет будущего продукта, c помощь которого прорабатывают положение и поведение всех его элементов
2. Нажать на иконку истории на панели инструментов
3. 1)Панель инструментов

2)Графический редактор

3)Менеджер файлов

4)Плагины

1. Фреймы, модульная сетка, формы, кривые, изображения, эффекты, маски, цвета, текст, элементы (стрелки, круги)
2. Чтобы сделать внутренние ссылки:

1)Создать frame из панели инструментов в рабочей области

2)Создать кнопку например rectanli из панели инструментов

2)нажать на кнопку

3)справа в окне design выбрать пункт prototype

4)нажать на плюс возле слова interaction

5)в меню one click выбрать место none open link

6)выставить ссылка и закрыть меню one click

Ссылка на figma - https://www.figma.com/file/4qCkQoU49TzfhMExXExBTG/Untitled?type=design&node-id=2%3A338&mode=design&t=pFiPXp4Wol0c7Yxq-1